**Atividade Prática**

**Primeiros programas em C**

**Objetivo do Trabalho:** primeiro contato do aluno com o ambiente de programação C – ***DevC*** ou ***Code Blocks*** e elaboração de programas iniciais na linguagem C.

Resolver em sala, individualmente, e apresentar os resultados ao professor, até o início da aula do dia **26/02/2019,** quando haverá um debate em sala sobre o trabalho.

1. Faça um programa com um único comando printf() que mostre a saida:

Esta e’ a linha “um”

Esta e’ a linha “dois’.

1. Faça um programa onde declare três variáveis inteiras e atribua 1, 2 e 3 a cada; e três variáveis caracteres e atribua ‘a’, ‘b’ e ‘c’; e mostre a saída:

As variáveis inteiras contêm os números: 1, 2 e 3.

As variáveis caracteres contêm os valores: a, b e c.

1. Faça um programa com apenas uma instrução para mostrar a tela:

| / / / / / /

| Linguagem

| \ \ \ \ \ \

| “ C ”

**|** / / / / / /

1. Faça um programa com uma única variável inteira, que mostre a seguinte tela:

| 15

|00000015

| 00015

|15

|0015

1. Faça um programa com uma única variável real, que mostre a seguinte tela:

|16.5000

| 16.5

| 16.50

1. Faça um programa que mostre a seguinte tela:

| União Pioneira de Integração Social

| Curso Sistemas de Informação

| Disciplina: LTP-1

1. Mostre como os números serão apresentados pela execução do programa:

#include <stdio.h>

void main(){

float a = 123.456;

int b = 987

printf(“%05d\n”, b);

printf(“%3.4f\n”, a);

printf(“%4d\n”, b);

printf(“%6.1f\n”, a);

printf(“%6.3d\n”, b);

}

1. Complete o programa abaixo com os comandos para gerar a tela abaixo:

#include <stdio.h>

void main(){

int x = 10; float a = 5.489;

printf( );

printf( );

printf( );

printf( );

printf( );

}

